



## Beobachtungsbogen zur Einschätzung der Sprachentwicklung, der emotional-sozialen Entwicklung und des Spielverhaltens

Name des Kindes :	geb.:
Einrichtung:	
Name des päd. Personals:	Datum:

*Kennzeichnen Sie bitte nur Bereiche, in denen ein sichtbares Verhalten vorliegt.*

Verhalten zu Erwachsenen	Verhalten zu Kindern
<input type="checkbox"/> nimmt angemessen Kontakt auf	<input type="checkbox"/> nimmt Kontakt zu Kindern auf
<input type="checkbox"/> nimmt keinen Kontakt auf	<input type="checkbox"/> nimmt keinen Kontakt zu Kindern auf
<input type="checkbox"/> distanzlos /übergriffig	<input type="checkbox"/> spielt mit anderen Kindern
<input type="checkbox"/> ängstlich	<input type="checkbox"/> spielt in der Bauecke
<input type="checkbox"/> kann sich ablösen	<input type="checkbox"/> spielt Regelspiele
<input type="checkbox"/> akzeptiert bekannte Regeln/Grenzen	<input type="checkbox"/> spielt Rollenspiele
<input type="checkbox"/> übergeht bekannte Regeln/Grenzen	<input type="checkbox"/>
Wahrnehmung	Verhalten im Spiel
<input type="checkbox"/> kann nonverbale Zeichen deuten	<input type="checkbox"/> spielt nicht
<input type="checkbox"/> kann sich selbst und andere wahrnehmen	<input type="checkbox"/> spielt neben anderen Kindern
<input type="checkbox"/> Auffälligkeiten in der Sensibilität (Fühlen, Riechen, Schmecken) <ul style="list-style-type: none"> <li>• überempfindlich</li> <li>• wenig empfindsam</li> </ul>	<input type="checkbox"/> spielt mit anderen Kindern
<input type="checkbox"/> Auffälligkeiten in der visuellen W.	<input type="checkbox"/> kann aus einem Angebot ein Spiel auswählen
<input type="checkbox"/> Auffälligkeiten in der akustischen W.	<input type="checkbox"/> spielt in verschiedenen Bereichen mit unterschiedlichen Material
<input type="checkbox"/> lässt sich nicht ablenken	<input type="checkbox"/> kann im Spiel Regeln einhalten
<input type="checkbox"/> lässt sich leicht ablenken	<input type="checkbox"/> kann im Spiel Regeln nicht einhalten
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> hat eigene Spielideen
Konfliktverhalten	Frustrationstoleranz
<input type="checkbox"/> löst Konflikte selbständig	<input type="checkbox"/> kann Enttäuschungen verarbeiten
<input type="checkbox"/> löst Konflikte unselbständig (braucht Erwachsene)	<input type="checkbox"/> kann Bedürfnisbefriedigung aufschieben
<input type="checkbox"/> löst Konflikte durch Rückzug	<input type="checkbox"/> reagiert stark auffallend auf Enttäuschungen
<input type="checkbox"/> löst Konflikte unangemessen (körperlich)	<input type="checkbox"/> erträgt chaotische ungeplante Situationen
<input type="checkbox"/> meidet Konflikte	<input type="checkbox"/> reagiert stark auf chaotische ungeplante Situationen
Selbständigkeit	Kommunikation
<input type="checkbox"/> verhält sich selbständig	<input type="checkbox"/> hört aufmerksam zu
<input type="checkbox"/> verhält sich passiv	<input type="checkbox"/> beteiligt sich der Situation sprachlich angemessen
<input type="checkbox"/> braucht Erwachsene zum Erledigen bestimmter Aufgaben	<input type="checkbox"/> beteiligt sich der Situation sprachlich nicht angemessen
<input type="checkbox"/> braucht Kinder zum Erledigen bestimmter Aufgabrn	<input type="checkbox"/> ist in seiner Sprache/Aussprache auffällig
<input type="checkbox"/> hilft anderen Kindern	<input type="checkbox"/> ist in seiner Sprache/Aussprache unauffällig
<input type="checkbox"/> hilft anderen Kindern nicht	<input type="checkbox"/> Ist sprechfreudig
<input type="checkbox"/> kann mit anderen selbständig arbeiten	<input type="checkbox"/> spricht sehr wenig /gar nicht
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> äußert Wünsche

Besonderheiten:
-----------------